

MAGIA CON ALIMENTOS

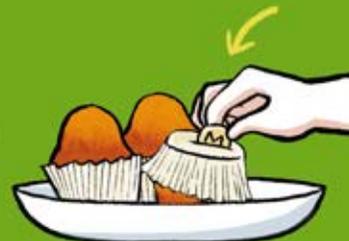
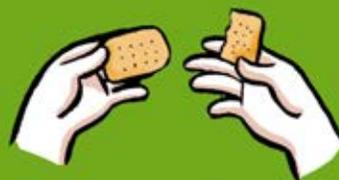
SORPRENDENTES
TRUCOS DE MAGIA
PARA NIÑOS



lectio Le ediciones

Mag Gerard
Dibujos: Raquel Gu

Colección
EL RECREO





EL RECREO

1



MAGIA CON ALIMENTOS

Mag Gerard

Dibujos: Raquel Gu



ediciones
Lectio



ÍNDICE



La desaparición del plátano	4	El huevo equilibrista	32
La escritura misteriosa	6	Un faquir a prueba de agujas	34
Arroz ingrátido.....	8	Yogur camaleón	36
¿Qué zumo tengo en la mano?	10	Bretzel inseparable.....	38
<i>I love fresa</i>	12	Galleta rota y recompuesta.....	40
La taza invisible	14	Palito de pan que se come solo.....	42
El batido mágico de chocolate.....	16	La luna y el dragón	44
Los aros enlazados	18	Un <i>cupcake</i> con sorpresa	46
Una reacción química	20	Tres sobres de azúcar con personalidad... ..	48
Una sandía con forma de huevo	22	Este truco no es una lata	50
La manzana de la suerte	24	La rosquilla evasiva	52
Un pistacho de ida y vuelta	26	El panecillo y la carta.....	54
El caramelo deseado	28	Ideas mágicas	56
Una apuesta imposible	30	Mucho más que un pastel.....	58

INTRODUCCIÓN

El libro que tienes en tus manos es el primer manual que recoge juegos de magia en los que se utilizan exclusivamente alimentos con la finalidad de sorprender a la gente. Al hacer la selección del material que te explico en este libro he tenido en cuenta que los efectos fueran inéditos y no estuvieran recogidos antes en otras obras; algunos son creaciones mías, y otros, versiones adaptadas a la actualidad. Muchos de los juegos expuestos podrán sorprender al público neófito, pero también a personas iniciadas en el mundo de la magia.

Cada juego está estructurado así: introducción al juego para ponerte en situación, efecto mágico (lo que ve la gente), materiales necesarios para llevar a cabo cada truco, la realización del mismo y, finalmente, algunas recomendaciones para que la puesta en escena sea convincente y efectiva.

Antes de entrar en materia, debes tener en cuenta algunas normas básicas que te serán muy útiles para presentar tu magia:

- 1 Ensaya el juego previamente, aunque que no tenga demasiada dificultad.
- 2 No expliques qué harás: si lo haces, la gente estará pendiente de todas tus acciones y el elemento sorpresa desaparecerá.
- 3 No repitas el juego a la misma persona: en caso de que quiera verlo de nuevo, es mejor hacerle otro juego de magia diferente y así lo dejarás mas alucinado.
- 4 Guarda el secreto: la finalidad es crear una ilusión para que la gente se sorprenda.

Estos consejos te servirán para dar los primeros pasos en el arte de lo imposible, sorprendiendo y haciendo feliz a la gente que te rodea.

LA DESAPARICIÓN DEL PLÁTANO

El plátano es uno de los alimentos que son divertidos por naturaleza. En los dibujos animados, cuando hay una piel de plátano en el suelo y uno de los personajes lo pisa, patina y se cae aparatosamente, siempre nos hace gracia. También es divertido ver como un mono se come un plátano, pero lo más divertido es ver un juego de magia tan espectacular como el que aprenderéis a continuación.

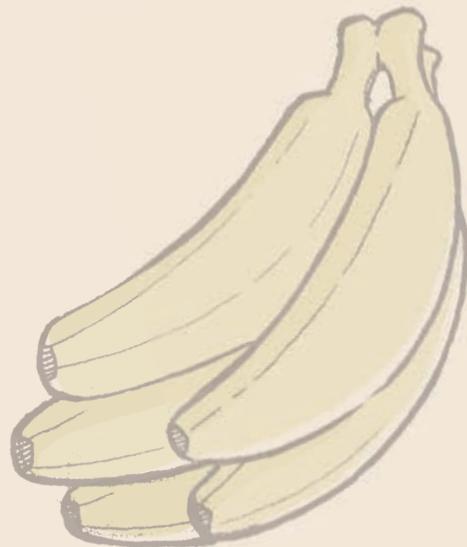
EFEECTO MÁGICO



Después de repartir varios plátanos entre el público, el mago coloca uno en el interior de una bolsa de papel y, en un segundo, «¡plas!», desaparece de forma rápida, mágica e increíble.

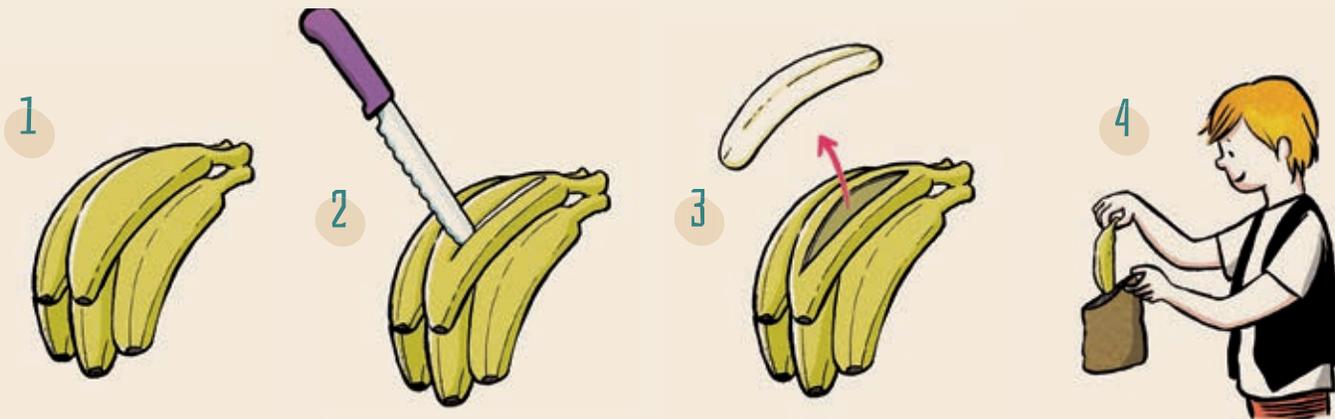
¿QUÉ NECESITAMOS?

- Un racimo de plátanos
- Un cuchillo
- Una bolsa de papel



¿CÓMO LO HACEMOS?

- 1 Coge el manojo de plátanos y escoge uno de la parte superior.
- 2 Con un cuchillo y con cuidado de no hacerte daño, harás un corte de arriba abajo al plátano.
- 3 Saca el plátano de dentro de la piel, pero teniendo cuidado de que después la piel quede intacta y con la misma forma cerrada, como en su interior aún estuviera el plátano.
- 4 Vas rompiendo unos cuantos plátanos normales del racimo y los regalas al público. Finalmente rompes el plátano preparado —el que has vaciado antes— y lo colocas dentro de una bolsa de papel. Dices tus palabras mágicas y arrugas la bolsa haciendo una bola. El público creerá que el plátano que había dentro ha desaparecido.



RECOMENDACIONES MÁGICAS:

Este juego es muy efectivo para hacerlo en una comida familiar o de amigos en el momento del postre. El hecho de repartir unos cuantos plátanos hace que la gente piense que el que cogerás tú también es un plátano normal como el que tienen ellos. Si no tienes una bolsa de papel, puedes coger una hoja de periódico, hacer un cucurucho y poner el plátano en su interior para que desaparezca. Y recuerda que el plátano es un alimento muy nutritivo para todas las edades, que contiene las vitaminas B, C y E, minerales y es rico en hidratos de carbono. Puedes tomar un buen zumo de naranja y plátano, que te dará la energía necesaria para seguir aprendiendo nuevos juegos de magia.

LA ESCRITURA MISTERIOSA

En este misterioso experimento mágico aprenderás una técnica poderosa que podría ser utilizada por un agente secreto para pasar información a otro espía sin que el resto se entere, pero nosotros utilizaremos este ardid para sorprender a nuestros amigos.

EFEECTO MÁGICO



Una persona escoge una carta al azar de una baraja de póquer de 52 cartas; el mago no acertará qué carta es, eso lo hará un plátano que está encima de la mesa desde el comienzo.

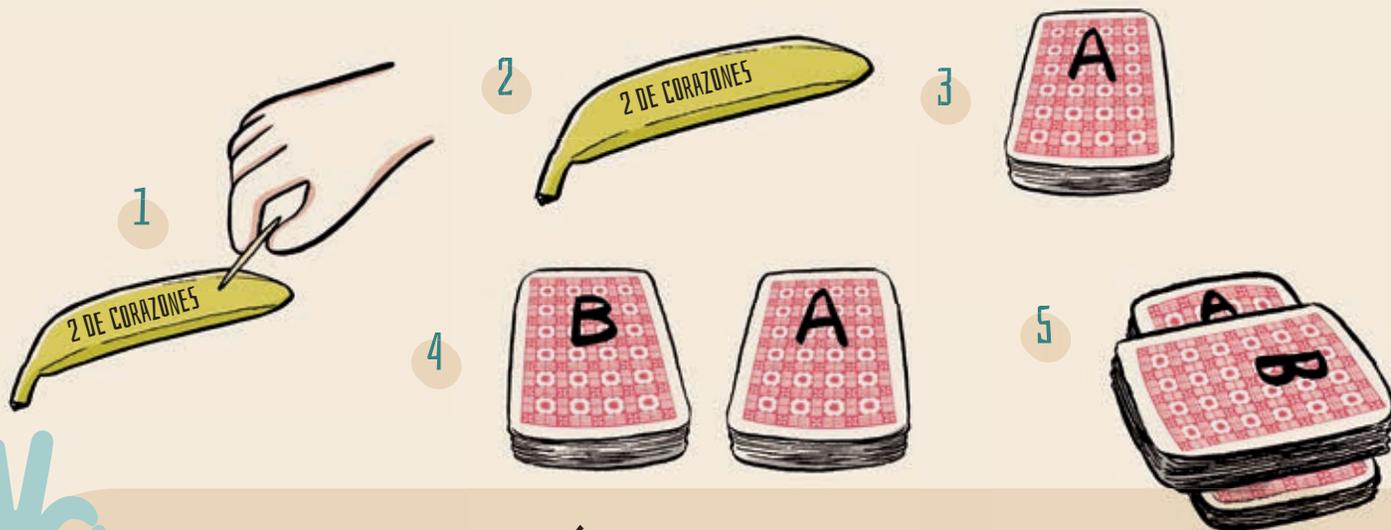
¿QUÉ NECESITAMOS?

- Un plátano
- Un palillo
- Una baraja de cartas



¿CÓMO LO HACEMOS?

- 1 Con un palillo, escribe el nombre de una carta en un lado del plátano; en el dibujo hemos escogido el 2 de corazones.
- 2 Deja reposar el plátano durante unas horas y verás que la escritura se ha oxidado y ahora es de color negro y, por lo tanto, tiene el mismo color que las partes negras del plátano.
- 3 Coloca el 2 de corazones como carta superior de la baraja, estando esta de dorso.
- 4 Un espectador coge un grupo de cartas de la parte superior y las deja a la derecha de la baraja.
- 5 Marca este punto como te indica el dibujo y el espectador coge la carta del medio (la superior del paquete A), que será tu 2 de corazones. Solo hace falta que des la vuelta al plátano que tienes encima de la mesa para demostrar que esta fruta de Canarias ha acertado la carta.



RECOMENDACIONES MÁGICAS:

Con este método que te he explicado puedes saber qué carta «escogerá» una persona, por lo tanto siempre irás un paso por delante. En el dibujo 5, cuando las dos mitades de la baraja están perpendiculares, tienes que esperar unos segundos antes de que cojan la carta, para que no perciban claramente que esta proviene de la parte superior de la baraja. Puedes llamar la atención sobre el rico plátano que hay encima de la mesa y, después, que cojan la carta.

Con esta técnica de escribir en el plátano, puedes poner las palabras: «Felicidades», «Feliz Navidad», «Te quiero»..., y no hacer un juego de magia, pero sí provocar una sonrisa a las personas que te rodean.

Primera edición: enero del 2017

© del texto: Mag Gerard

© de los dibujos: Raquel Garcia Ulldemolins

© de la edición: 9 Grupo Editorial / Lectio Ediciones

C/ Muntaner, 200, ático 8a – 08036 Barcelona. Tel. 977 60 25 91 – 93 363 08 23

lectio@lectio.es – www.lectio.es

Disseño y composición: Imatge-9, SL

Impresión: Leitzaran Grafikak

ISBN: 978-84-16012-94-7

DL T 3-2017